

Risikomanagement und Projekte unter Zeitdruck - Mission: Deadline™

Wer schon einmal in einem Projekt gearbeitet hat, kennt das Problem: Plötzlich ist alles anders als gedacht! Höhere Kosten, zu wenig Zeit und knappe Ressourcen fordern das Projektteam heraus. Dieses Planspiel ermöglicht den Teilnehmern, das Steuern von Projekten zu üben und bereitet sie auf Risiken vor.

Mission: Deadline™ vermittelt die Grundlagen des Projektmanagements und aktuelle Projektmanagement-Instrumente auf eine verständliche und kurzweilige Art. Im Spiel wenden die Teilnehmer das erworbene theoretische Wissen an und setzen es in konkreten Entscheidungen zielgerichtet um. So werden aus Teilnehmern praxiserprobte Projektmanager.

Neben vielen Risiken und Unsicherheiten müssen sie die Teilnehmer mit kalkulierbaren und weniger kalkulierbaren Engpassfaktoren rechnen. Sie treffen strategische Entscheidungen und müssen dabei Faktoren wie Budget, Zeit, Ressourcen, Risiken und Qualifikationen beachten.

In der Simulation steht neben der Wissens- und Erfahrungsvermittlung auch der Team-Aspekt im Vordergrund. Bei dem Projekt müssen alle Team-Mitglieder zusammenarbeiten, um erfolgreich zu sein. Jeder Mitspieler hat unterschiedliche Fähigkeiten, die für das gesamte Team von Bedeutung sein können! Durch diese Spielsituation erkennen die Teilnehmer den Nutzen einer funktionierenden und produktiven Teamarbeit.

Das Planspiel *Mission: Deadline™* macht Spaß und vermittelt gleichzeitig die Grundzüge von Projektmanagement. Projektarbeit wird praktisch erlebt!

Zielgruppe

Mitarbeiter in Projekten, Teamleiter, Führungskräfte, Studierende, Auszubildende

Ihr Nutzen

- | Sie erkennen die Erfolgsfaktoren von Projektmanagement und Teamwork
- | Sie verfügen über ein Repertoire von hilfreichen Sozial- und Selbstkompetenzen, die unumgänglich sind, um in Projekten und im Team effizient zusammen zu arbeiten
- | Die Teilnehmer erleben ein Projekt von der Anfrage bis zum Projektabschluss und sind in der Lage Projekte zu definieren, zu planen und zu steuern
- | Arbeiten im Team macht Spaß und motiviert zu mehr Leistungsfähigkeit

Methoden

Haptisches Brettspiel, Wechsel aus Gruppenarbeit, Impulsvortrag, Diskussion sowie selbst organisierte Lern- und Transferphasen

Schwerpunkte

- | Projektmanagement (PM) Terminologie
- | Phasen und Konzepte des PM
- | Werkzeuge und Methoden
- | Projektkalkulation
- | Projektablauf
- | Aufgaben des Projektleiters
- | Problemlösung
- | Risikomanagement

- | Projektstruktur
- | Kostenkontrolle
- | Arbeiten im Team
- | Rollenverständnis
- | Feedbackregeln
- | Die Phasen der Teamentwicklung
- | Konflikte und deren Lösung
- | Stress als Produktivfaktor
- | Spaß im Team

Dieses Planspiel ist als Inhouse-Planspiel in Deutsch und Englisch buchbar.

Alle Rechte des Planspiels Mission Deadline™ liegen bei [BTI Business Training International GmbH](#)

Termine

Als Inhouse-Training individuell an Ihren Bedarf angepasst buchbar.

Dauer

1 Tag

Zertifikat

Zertifikat der GRUNDIG AKADEMIE

Ansprechpartner



Güler Dalman

Tel: +49 911 95117-232

gueler.dalman@grundig-akademie.de
