

---

## Adobe Animate für Designer CC

Aus Adobe Flash Professional CC ist jetzt Animate CC geworden. Mit Adobe Animate CC können interaktive Vektorgrafiken für Apps und Web erstellt werden wie z. B. Cartoons und Banner, animierte Tutorials und Infografiken. Der Content kann schnell für mehrere Plattformen veröffentlicht werden – egal ob Desktop, Smartphone, Tablet oder TV. Dabei setzt Adobe Animate CC aufgrund des schwierigen Marktes für Flash verstärkt auf Standardtechnologien wie CSS3, HTML5 oder JavaScript. Dies ist auch der Grund für die Umbenennung von Flash in Animate.

### Zielgruppe

Anwender/innen, Mediengestalter, Grafiker oder Designer, die animierte Web-Inhalte wie Banner, Werbefilme, interaktive Flyer oder animierte Produktbeschreibungen auf Basis von HTML5 und CSS3 oder Flash erstellen möchten.

### Voraussetzungen

Gute allgemeine PC- und Internet-Kenntnisse. Kenntnisse in einem Grafik- und/oder Bildbearbeitungsprogramm sind vorteilhaft.

### Ihr Nutzen

In diesem Seminar erlernen Sie „step-by-step“ alle Werkzeuge von Adobe Animate CC. Weiterhin erlernen Sie anhand praktischer Beispiele spezielle Arbeitstechniken zum Vektorisieren/Illustrieren und zur Erstellung von interaktiven Animationen inklusive Grafik, Sound und Video. So sind Sie in der Lage Banneranimationen, interaktive Grafiken und kleine Apps für sämtliche Medien und ihre Projekte zu erstellen. Diese können z. B. direkt nach HTML5 exportiert werden.

### Schwerpunkte

- | Benutzeroberfläche und Arbeitsbereiche
  - | HTML5, CSS3 und Javascript Überblick
  - | Werkzeuge und Voreinstellungen
  - | Eigenschaftenpalette
  - | Zeitleiste
  - | Elemente in der Bibliothek verwalten
  - | Adobe Creative Cloud Libraries verwenden
  - | Bilder und Grafiken importieren
  - | PhotoShop- und Illustrator-Dateien importieren
  - | Projekte anlegen
  - | HTML5 Canvas Dokument anlegen
  - | Bühnengröße definieren
  - | Form- und Objektzeichnungsmodus
  - | Transformationspunkte festlegen und ändern
  - | Modifizieren von Formen (Hüllenmodifizierer)
  - | Linien glätten und begradigen
  - | Pinseleffekte anwenden
  - | Farben und Verläufe definieren
  - | statische und dynamische Texte
  - | Webfonts aus dem Adobe Typekit und Google einbinden
-

- | Symbole, Grafik- und Movieclip-Symbole, Schaltflächen-Symbole
- | Symbole und Instanzen erzeugen
- | Arbeiten mit mehreren Zeitleisten
- | Grundlagen der Animation
- | Animationstechniken
- | Schlüsselbilder erzeugen
- | Klassische Tweens erzeugen
- | Animation entlang eines Bewegungspfades
- | Beschleunigungsvorgaben
- | Masken-Ebenen anlegen
- | Morphing-Effekte mit Form-Tweens
- | Morphing-Effekte mit Formmarken steuern
- | Basis-Aktionen und der Aktionscode-Assistent
- | Basis-Codefragmente
- | Konvertierung und Einbindung von Videos und Sound
- | Adobe Animate CC Projekte veröffentlichen
- | Responsive Skalierung
- | Bildsequenzen und Spritesheets exportieren
- | Überprüfen der Konformität mit Google AdWords
- | Optimieren des HTML-Codes für Google AdWords
- | Tipps und Tricks

## Termine

### Nürnberg

25.10.2021 - 26.10.2021 610,00 EUR (0% USt.)

inkl. Lehrmaterial, Mittagessen und Getränken

## Dauer

2 Tage

08:30 - 16:00 Uhr

## Standard-Inhouse-Seminar

Seminar, das ohne Veränderung von Inhalten und Dauer für eine Gruppe von Teilnehmern gebucht wird. Ort und Beginn werden individuell abgestimmt.

1.650,00 EUR

zzgl. Reisekosten für den Trainer in Höhe von 0,30 € je km ab Nürnberg zum Veranstaltungsort und zurück,

zzgl. pauschal 100,- € Hotelkosten für den Trainer pro Tag ab 200 km

zzgl. 20 € für Seminarunterlagen pro TN

max. 12 Teilnehmer

## Zertifikat

Zertifikat der GRUNDIG AKADEMIE

## Ansprechpartner

---



Doris Eckstein

Tel: +49 911 95117-535

[doris.eckstein@grundig-akademie.de](mailto:doris.eckstein@grundig-akademie.de)



Winfried Gmeiner

Tel: +49 911 95117-522

[winfried.gmeiner@grundig-akademie.de](mailto:winfried.gmeiner@grundig-akademie.de)



Renate Bauer

Tel: +49 911 95117-317

[renate.bauer@grundig-akademie.de](mailto:renate.bauer@grundig-akademie.de)

---