

## Java-Applet-Programmierung

Sie können eigenständige Anwendungen erstellen. Dabei werden Ihnen die grundlegenden Verfahren und Besonderheiten der Java-Applet-Programmierung aufgezeigt.

### Zielgruppe

Fortgeschrittene Anwender, Entwickler

### Voraussetzungen

Programmier-Grundkenntnisse in Java sind erforderlich

### Ihr Nutzen

Sie können eigenständige Anwendungen erstellen. Dabei werden Ihnen die grundlegenden Verfahren und Besonderheiten der Java-Applet-Programmierung aufgezeigt.

### Schwerpunkte

- | Die Technologie von Java-Applets
- | Die Einbindung von Java-Applets auf die Webseite
- | Der Lebenszyklus von Java-Applets
- | Parameter in Java-Applets einlesen
- | Das Package AWT
- | Farben und Fonts
- | Mausereignisse im Applet
- | Zeichenfunktionen
- | Schaltflächen, Ereignisse
- | Die Controls in AWT
- | Die Layoutmanager in AWT
- | Das Applet steuert den Browser
- | Separate Fenster aufbauen
- | Dialoge einsetzen
- | Einführung in Threading
- | Multimedia, Bilder-Manipulation
- | Das Event-Model
- | Was ist Swing?
- | Übungen zu den Themen

### Termine

Als Inhouse-Training individuell an Ihren Bedarf angepasst buchbar.

### Dauer

1 Tag

08:30 - 16:00 Uhr

### Standard-Inhouse-Seminar

---

---

Seminar, das ohne Veränderung von Inhalten und Dauer für eine Gruppe von Teilnehmern gebucht wird. Ort und Beginn werden individuell abgestimmt.

1.600,00 EUR

zzgl. Reisekosten für den Trainer in Höhe von 0,50 € je km ab Nürnberg zum Veranstaltungsort und zurück,  
zzgl. pauschal 100,- € Hotelkosten für den Trainer pro Tag ab 200 km  
zzgl. 35 € für Seminarunterlagen pro TN

Max. 12 Teilnehmer

## Zertifikat

Zertifikat der GRUNDIG AKADEMIE

## Ansprechpartner



Amelie Bauer

Tel: +49 911 95117-236

[amelie.bauer@grundig-akademie.de](mailto:amelie.bauer@grundig-akademie.de)



Matthias Lutz

Tel: +49 911 95117-545

[matthias.lutz@grundig-akademie.de](mailto:matthias.lutz@grundig-akademie.de)

---